

ライス・パラダイス

RICE PARADISE

お米料理を食べさせろ！



ライス・パラダイス

ジャンル:

2D横スクロールシューティング

対応プラットフォーム: Windows

プレイ人数: 一人

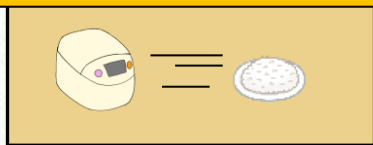
ターゲット層: 低年齢層

書類作成日: 2022/10/28

制作: チーム2「一人一口」代表 雪田 橘仁
今井 優輔

お米料理を食べさせろ！

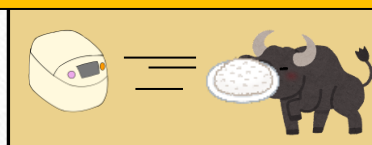
発射するのは
弾丸ではなく、**お米**。



敵は凶暴化した食材。



敵にお米を当てると
「**調理**」できる！



調理とは

牛にお米を
ぶつけると...



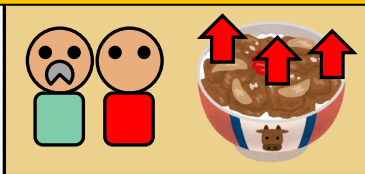
牛丼に調理！



料理をボスに当てると
ボスの「満腹度」が上がる！

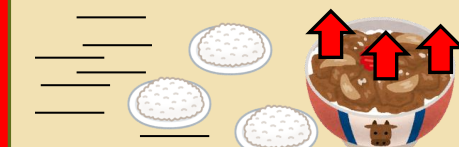


満腹度の上昇量は、
「**好み**」と「**クオリティ**」
によって変わる！



クオリティとは

お米を追加で当てると
クオリティアップ！



当てすぎると
クオリティダウン...



まだ見ぬ料理が
作れるかも...？

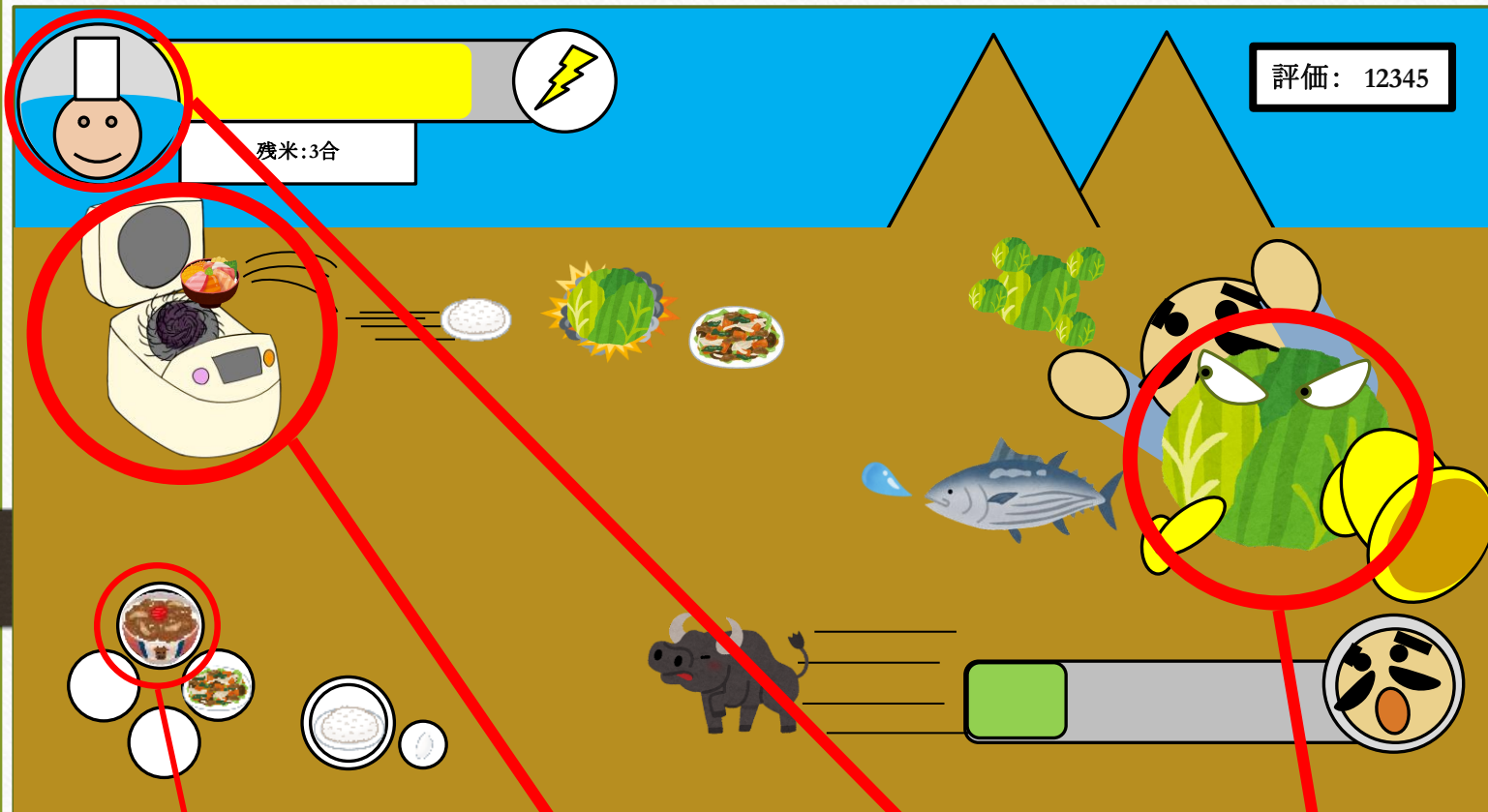


ライス・パラダイスの魅力は？

ライス・パラダイスの魅力は何といっても**調理**。
ただお米と食材を組み合わせるだけではなく、
調理済みの料理と別の食材を組み合わせたり、あえてカビさせたり。
レアな料理ほど食べさせたときにもらえる得点が多いので、
様々な組み合わせを試してみよう！



↑牛乳をカビさせるとチーズに！

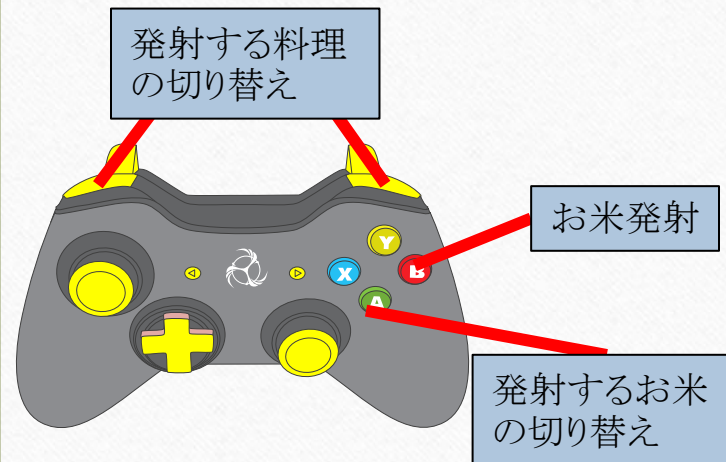


料理
4つまでストックでき、
上に配置されているも
のが発射される。

自機
炊飯器型の宇宙船に
乗り、料理を作る。
蓋を開けると料理を
回収できる。

必殺技ゲージ
主人公はゲージが
溜まると、着ている
コスチュームにより
様々な必殺技を使
える。

ボス・審査員
食材にさらわれている。
投げられた料理を食べると、
好みによって
満足度ゲージが上がる。



お米は、高ダメージ低レートのもの、
低ダメージ高レートのもの
を切り替えられる。
これにより、料理のクオリティの調節
ができる。

挑む星・審査員を選ぶ



審査員がさらわれる



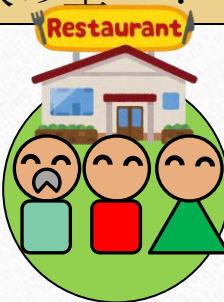
審査員に料理を食べさせる！



審査員が助かる



審査員を全員認めさせたら免許取得！
お店がオープン！次の星へ！

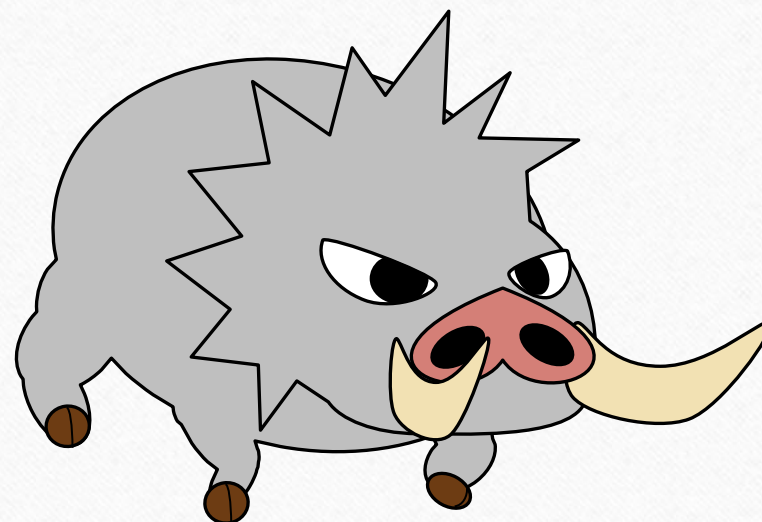
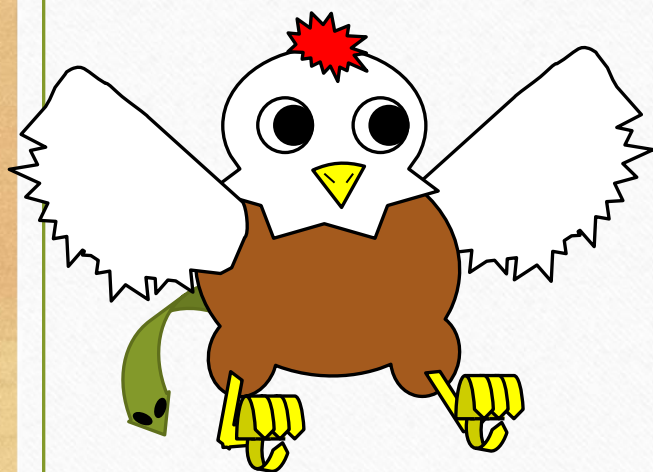


主人公は宇宙の色々な星に自分のレストランを開くために、星ごとに免許を取得します。星にはそれぞれ複数の審査員がいて、その全員を満足させなくてははいけません。また審査員には好みがあり、そして食材にも肉、魚、野菜などの種類があります。

以降おまけページ
オートシェイプまとめ

↓鶏、牛、豚のボス。食材は肉、魚、野菜の3つ
属性があり、それぞれの属性に3種類ずつ
バリエーションがある。

雑魚は普通の姿をしているが、ボスはその食材
に近い神話などの怪物をモチーフにする。





ライス・パラダイス