



ライス・パラダイス

ICE PARADISE

お米料理を食べさせろ！



ライス・パラダイス

ジャンル:
2D横スクロールシューティング
対応プラットフォーム:Windows
プレイ人数:一人
ターゲット層:低年齢層

書類作成日:2022/10/28

制作:チーム2「一人一口」代表 雪田 橘仁
今井 優輔

お米料理を食べさせろ！

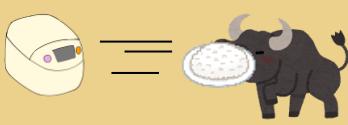
発射するのは
弾丸ではなく、お米。



敵は凶暴化した食材。



敵にお米を当てる
と「調理」できる！

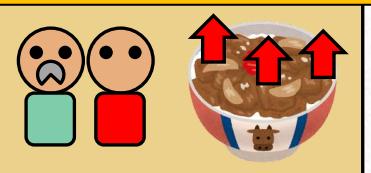


調理とは

料理をボスに当てる
とボスの「満腹度」が上がる！



満腹度の上昇量は、
「好み」と「クオリティ」
によって変わる！



クオリティとは

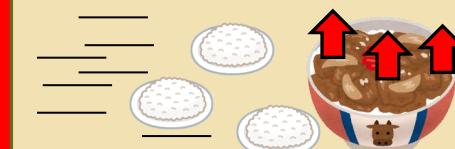
牛にお米を
ぶつけると…



牛丼に調理！



お米を追加で当てる
とクオリティアップ！

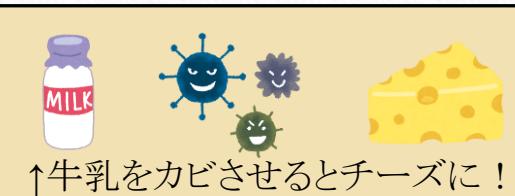


当てすぎると
クオリティダウン…



ライス・パラダイスの魅力は？

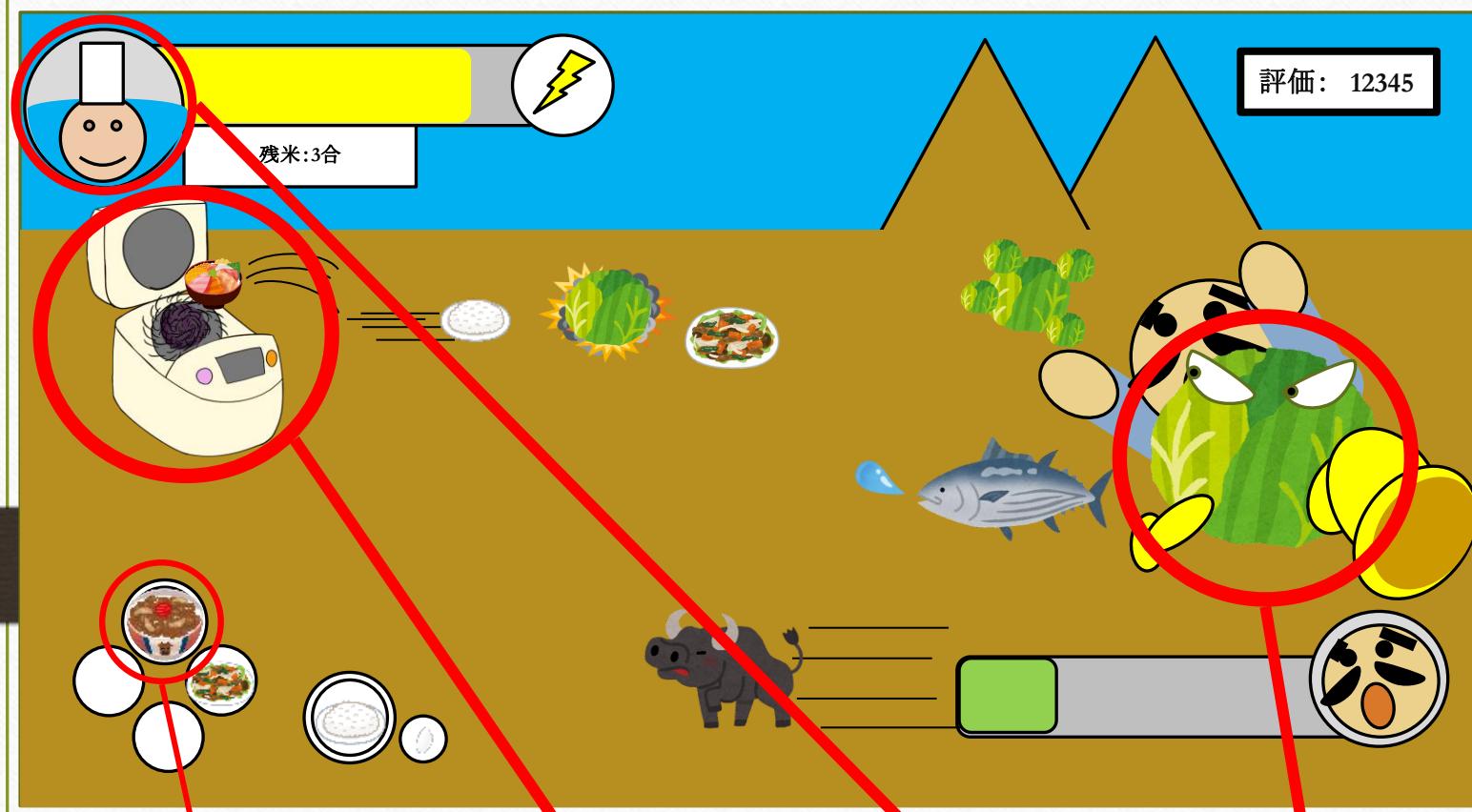
ライス・パラダイスの魅力は何といっても調理。
ただお米と食材を組み合わせるだけではなく、
調理済みの料理と別の食材を組み合わせたり、あえてカビさせたり。
レアな料理ほど食べさせたときにもらえる得点が多いので、
様々な組み合わせを試してみよう！



↑牛乳をカビさせるとチーズに！

まだ見ぬ料理が
作れるかも…？



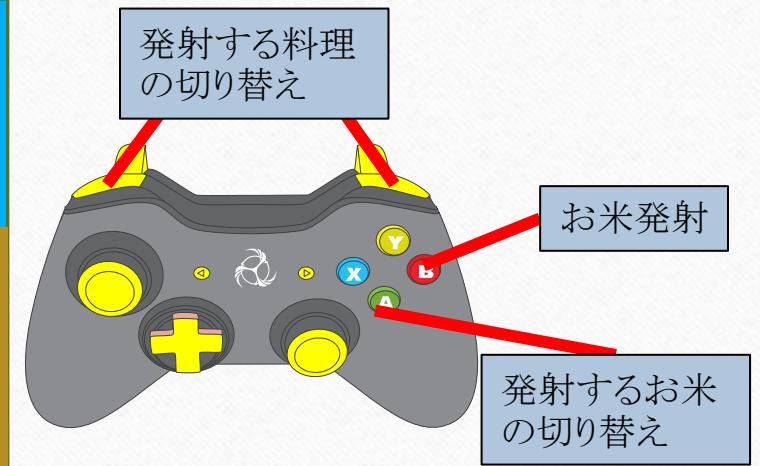


料理
4つまでストックでき、
上に配置されているも
のが発射される。

自機
炊飯器型の宇宙船に
乗り、料理を作る。
蓋を開けると料理を
回収できる。

必殺技ゲージ
主人公はゲージが
溜まると、着ている
コスチュームにより
様々な必殺技を使
える。

ボス・審査員
食材にさらわれている。
投げられた料理を食べると、
好みによって
満足度ゲージが上がる。



お米は、高ダメージ低レートのものと、
低ダメージ高レートのもの
を切り替えられる。
これにより、料理のクオリティの調節
ができる。

挑む星・審査員を選ぶ

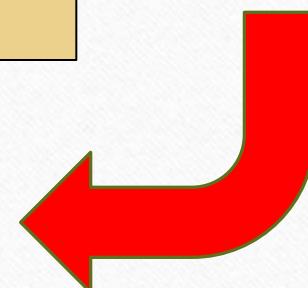
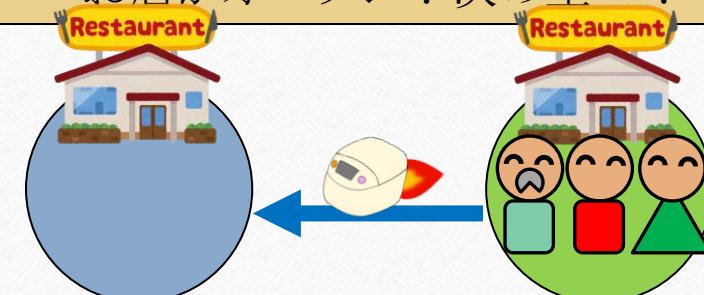
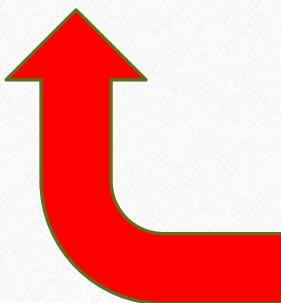
審査員がさらわれる

審査員に料理を
食べさせる！

審査員が助かる



審査員を全員認めさせたら免許取得！
お店がオープン！次の星へ！

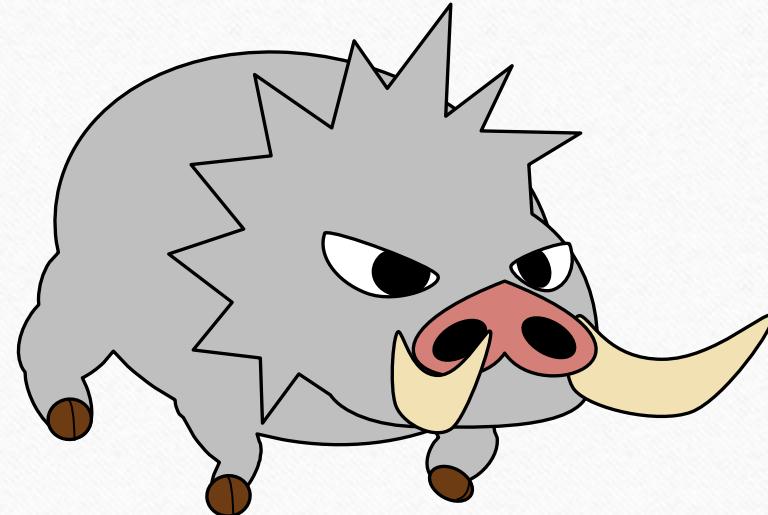
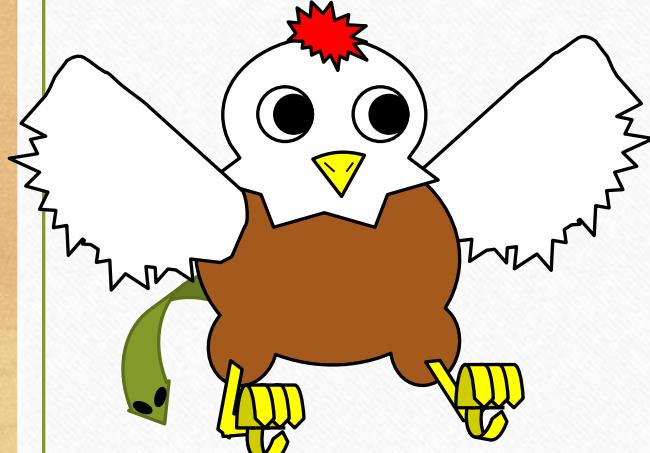


主人公は宇宙の色んな星に自分のレストランを開くために、星ごとに免許を取得します。
星にはそれぞれ複数の審査員がいて、その全員を満足させなくてはいけません。
また審査員には好みがあり、そして食材にも肉、魚、野菜などの種類があります。

以降おまけページ
オートシェイプまとめ

↓鶏、牛、豚のボス。食材は肉、魚、野菜の3つ属性があり、それぞれの属性に3種類ずつバリエーションがある。

雑魚は普通の姿をしているが、ボスはその食材に近い神話などの怪物をモチーフにする。





ライス・パラダイス